

[様式 2]

平成 1 4 年度授業実践結果

学校名 多治見市立池田小学校

授業者等	授業日	14年10月～12月	学 年	1年生
	授業者	夏目・国生	教 科	生活科
	校種	小・中・高・特	単 元	コンピューターリテラシー
	ねらい	マウスの使い方が分かり操作することができる。		
授業の流れ	<p style="text-align: center;">マウスレッスン</p> <p>1 , クリック 4 時間</p> <p>2 , ドラッグ 4 時間</p> <p>3 , ダブルクリック 4 時間</p> <p>4 , 右クリック 3 時間</p> <p>5 , パズルゲーム マウスの操作の総合のレッスンをする。 3 時間</p>			
考 察	マウスレッスンをすることで、今後のパソコンに必要なマウス操作が習得され、い作業をこなす力が備わっていくと考えられる。			