【様式 2】

平成 1 3 年 度 授 業 実 践 結 果

学校名： 古川町立古川西小学校

授 業 者 等	授業日	平成 1 4 年 2 月 1 3 日	学 年	1 年 生
	授業者	S E ・ 村田保美 ・ 田中真智子	教 科	図 工
	校 種	小学校	単 元	パソコンを使って...
	ねらい	<p>「パソコンを使って絵を描こう」(2 時間)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ パソコン操作に慣れる。(起動と終了 ・ アプリケーションの起動と終了) ・ 一太郎スマイルのお絵かきソフトで線画、色塗りができる。 		
授 業 の 流 れ	<p>パソコンの起動方法を知らせる。</p> <p>アプリケーション (一太郎スマイル) の起動を方法を知らせ 実際に起動する。</p> <p>マウス操作に慣れさせる。</p> <p>「スマイルペイント」ソフトの使い方を知らせる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ ペンを使って線画をする仕方。 ・ 塗りつぶし (着色) の方法 ・ 消しゴムで線を消す方法 など <p>ねらいを提示する</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ ペンを使って、楽しい絵をかこう。 ・ 色々な色をつかって、ぬってみよう。 <p>実際にマウスを使って絵 (着色) を描く。(机間巡回指導)</p> <p>プリントアウトを方法を知らせ、プリントアウトをする。</p> <p>自分の作品の保存の仕方を知らせる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ F D に作品を保存する。 <p>アプリケーション ・ O S ソフトの終了の仕方を知らせる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 終了して、授業を終わる。 			
考 察	<p>パソコンに慣れること、特にマウス操作の指導が中心の時間であった。</p> <p>しかし、子どもたちは、操作方法をとらえるのがはやく、楽しみながら、意欲的に「お絵かき」に取り組んでいた。</p> <p>「またやりたい。」の声が多く、パソコンへの動機付けがしっかりできた。</p>			