

【様式 2】

平成 1 3 年 度 授 業 実 践 結 果

学校名： 古川町立古川西小学校

授 業 者 等	授業日	平成 1 4 年 1 月 2 5 日	学 年	3 年 生
	授業者	渡辺順子・佐古道雄	教 科	図 工
	校 種	小学校	単 元	パソコンを使って...
	ねらい	<p>「パソコンを使って絵を描こう」</p> <ul style="list-style-type: none"> ・配色を考え、マウスを使って、絵を描こう。 ・パソコンの操作に慣れる。 		
授 業 の 流 れ	<p>パソコンの起動方法を知らせる。</p> <p>アプリケーション（一太郎スマイル）の起動を方法を知らせ実際に起動する。</p> <p>「スマイルペイント」ソフトの使い方を知らせる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ペンの太さ・形状の変更の仕方。 ・ブラシの使い方 ・スタンプ ・色の選択方法 ・スプレー ・塗りつぶし（着色）の方法 ・消しゴム <p>ねらいを提示する</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ペンの太さや、形。ブラシなどを工夫して絵をかこう。 ・色々な色をつかって、ぬってみよう。 <p>実際にマウスを使って絵（着色）を描く。（机間巡回指導）</p> <p>自分の作品の保存の仕方を知らせる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・F Dに作品を保存する。 <p>アプリケーション・O Sソフトの終了の仕方を知らせる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・終了して、授業を終わる。 			
考 察	<p>パソコンの操作についての指導が中心の時間であったため、じっくり「お絵かき」に取り組む時間が確保できなかった。</p> <p>しかし、子どもたちは、操作方法をとらえるのがはやく、楽しみながら、意欲的に「お絵かき」に取り組んでいた。</p>			

【様式 2】

平成 1 3 年度 授 業 実 践 結 果

学校名： 古川町立古川西小学校

授 業 者 等	授業日	平成 1 4 年 1 月 2 9 日	学 年	3 年 生
	授業者	渡辺順子・佐古道雄	教 科	図 工
	校 種	小学校	単 元	パソコンを使って...
	ねらい	<p>「パソコンを使って絵を描こう」(第 2 時)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・配色を考え、マウスを使って、絵を描こう。 ・パソコンの操作に慣れる。 		
授 業 の 流 れ	<p>パソコンを起動しよう。</p> <p>アプリケーション(一太郎スマイル)を起動しよう。</p> <p>「スマイルペイント」で文字の入れ方を学習する。</p> <p>ねらいを提示する</p> <ul style="list-style-type: none"> ・パソコンをつかった、絵を完成しよう。 ・自分の絵に「名前」を入れよう。 <p>前時の絵の読み込み方法を学習する。</p> <p>絵の続きを描く。(机間巡回指導)</p> <p>完成した絵に自分の名前を入力する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・キーボードかな入力の練習 <p>作品をフロッピーに保存し、プリントアウトする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・終了して、授業を終わる。 			
考 察	<p>パソコンの操作を大変意欲的に楽しんで行うことができた。</p> <p>普通の図工の描画とは違った、楽しい絵が完成した。</p> <p>L A Nソフトの整備等が完成したときは、児童の作品を、校内 H P 等によって、鑑賞し合うなど、パソコンの活用を広げていきたいと考える。</p> <p>ペイント等、簡単な操作から導入し、パソコン操作の学習をぜひ続けたいと思う。</p>			