**ワークシート**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 「ネット・ゲーム依存症対策条例」の制定の是非を考えてみよう【事例】ある県で、以下のような条例が制定されました。あなたの暮らす自治体でも、同じ内容の条例を制定する動きが出てきました。あなたは、この条例を制定することに賛成ですか、反対ですか。【ネット・ゲーム依存症対策条例】県内の保護者及び事業者は、子どもにスマートフォン、パソコン及びコンピュータゲームを使用させる場合、以下のルールを順守させるよう努めなければならない（ただし、学習のためや緊急時の使用は除く）。・１日当たりの使用時間は６０分まで（休日は９０分まで）を上限とする・小中学生は午後９時まで、高校生は午後１０時までに使用をやめることを目安とする【あなたの意見】　　　　　　　　　賛　成　　・　　反　対

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 理由 | 予想される反論 | 反論への再反論 |
| １ |  |  |  |
| ２ |  |  |  |
| ３ |  |  |  |
| ４ |  |  |  |
| ５ |  |  |  |

※社会における様々な関係者の立場・視点に立って、考えましょう（例：子ども、保護者、事業者、医療機関…）【最終的なあなたの結論】　　　　　　賛　成　　・　　反　対　　　 |