コミュニケーションする力や学ぶ力を育てるために、目標・学習内容・評価が一体と なった指導計画を基にした英語活動の事例

 学校名:瑞穂市立生津小学校
実施状況: 全学年において年間35時間の英語活動を実施
毎日10分間の全校英語活動を実施(英語担当教員による全校テレビ 放送)
指導体制:学級担任とALT、英語担当教員によるTTで指導
その他:文部科学省指定研究開発学校(H6~H8)

(1)学校の教育目標

「なかまと まごころこめて すすんで やりぬく子」 合い言葉は「まごころ磨き」・・・こころ磨き、学び磨き、健康磨きの3本柱

(2)英語活動を通して目指す姿



(3)指導の観点と目指す姿(第4学年の第3学期)

簡単な英語で楽しい活動をしながら、聞いたり話したりするやりとりを楽しむ。			
自ら学ぼうとする意欲・態度	共に学ぼうとする意欲・態度	表現する力	理解する力
英語の表現に関心をも	誰にでも積極的に接	簡単な英語の表現を使	場面に応じた英語を聞
ち、楽しく進んでコミュ	し、相手のことを理解	って、身の回りのことや	いて理解し、簡単な英語
ニケーション活動に参加	しようとする。	自分の思いを表現する。	を用いて適切に応じる。
する。			
・間違いをおそれずに自	・できるだけ多くの子	・身近な英語を聞き、真	・英語の音の違いを気に

分の伝えたいことを英	と活動しようとする。	似て言うことができる	せずに聞くことができ
語で表現しようとす	・相手の伝えたいこと	・好み、同意、指示等の	る。
る。	を分かろうとする。	簡単な英語を言うこと	・身近な英語を聞いてそ
・よく理解できないとき	・互いに認め合う態度	ができる。	れが表すものを類推し、
には、積極的に聞き返	や言葉を示そうとす	・身近な英語を使いなが	それに応じた行動をと
そうとする。	る。	ら活動することができ	ることができる。
・自分から進んで話しか		る。	・質問や依頼等を聞いて、
けようとする。		・リズムにのってのびの	簡単な英語を用いて応
		びと歌うことができる。	じることができる。

(4)指導方針(本年度の重点実践内容)

児童の実態に適した単元や本時の目標、活動内容、評価の観点の工夫改善

- ア 学年の目標に、各種実態調査等で明らかになった児童の傾向、毎時間の観察評価 からとらえた実態を照らし合わせ、単元構成の工夫改善を図る。
- イ 毎時間の目標や評価の観点をより焦点化し、児童の達成感を高めることができる ようにする。

積極的にコミュニケーションを図ろうとする意欲・態度を支える活動形態や環境構成 の工夫

- ア 目標の達成に向けて、また児童の発達段階を考慮して、活動内容、活動形態の工 夫を図る。
- イ 児童の自己評価、教師の観察評価を、同一の観点で累積し、次時の指導・援助に 生かすことができるようにするため、評価欄を設けたワークシートを活用する。
- ウ 活動時における環境構成を工夫することで、児童の積極的な活動参加を支援する。 本時では、授業で児童が使う英語表現を予想し、英語カード等で掲示していくよう 配慮することで、既習表現を無理なく想起できる環境を整える。
- (5)具体的実践(4年生)

指導計画

第4学年	題材「連想ゲームをしよう」	指導時期 10月
指導目標	・連想ゲームをしながら、形・色・味・大きさなどを表す表現に	親しみ、ものの特徴を伝
	え合うやりとりを楽しむ。	全4時間
言語材料	What color(shape) is it? It's red (green/ yellow/ a circle). Is it sweet (sour/ bitter/ hot/ salty/ hard/ soft/ small/ big/ long/ short Yes、 it is. / No、 it isn't. I think it's ~. Yes、 that's right. Good job. lemon、 cherry、 kiwi、 peach、 apple、 pineapple、 watermelon、 grapes、 orange、 melon eggplant、 carrot、 potato、 radish、 cucumber、 onion、 cabb pepper、 corn、 tomato chocolate、 ice cream、 candy、 rice cake、 ham、 daughnu mayonnaise、 yougurt、 sausage	strawberry、 banana、 age、 pumpkin、 green
教材・教具	果物・野菜・その他の食品カードとそれぞれのシール	
	□買い物シート(ゲームで正解し、シールを手に入れたら貼ってい	

時間	ねらい	主な活動内容	主に扱う言語材料
1	・果物連想ゲームを通して、色・大きさ	「果物あてゲーム」	What color(shape) is it?
	・味などを尋ねたり答えたりする表現	・相手が持っている果物	Is it long(big/sweet/sour)?
	に親しみながら、ものの特徴を伝え合	カードが何かを当て	果物、色、形
	うやりとりを楽しむ。	る。	

2	・野菜連想ゲームを通して、色・大きさ	「野菜あてゲーム」	What color (shape)is it?
	・形・味などを尋ねたり答えたりする	・相手が持っている野菜	Is it bitter (thick/thin)?
	表現に親しみながら、ものの特徴を伝	カードが何かを当て	野菜、色、形
	え合うやりとりを楽しむ。	る。	
3	・食料品連想ゲームを通して、色・大き	「食料品あてゲーム」	What color(shape)is it?
	さ形・味などを尋ねたり答えたりする	・相手が持っている食料	Is it hard (soft / bitter / hot /
	表現に親しみながら、ものの特徴を伝	品カードが何かを当て	cold/salty)?
	え合うやりとりを楽しむ。	る。	食品、色、形
4	・連想ゲームを通して、色・大きさ・形	「果物、野菜、食料品あ	What color(shape) is it?
本時	・味などを尋ねたり答えたりする表現	てゲーム」	Is it big (small/sweet/long/
	に親しみながら、ものの特徴を伝え合	・相手が持っているカー	short)?
	うやりとりを楽しむ。	ドが何かを当てる。	果物、野菜、食品、色、形

授業の特徴

ア 題材の魅力

これまでにも触れたことのある色や形、大きさなどものの特徴を表す表現を駆使し、相手が持っているカードを連想する活動を行う。単元内の各単位時間で扱うカードの活用の仕方をかえながら同じ活動に親しみ、やりとりを通して連想をしぼり込む楽しさを繰り返し味わうことができる題材である。

イ 活動形態の工夫

対面型の活動形態をとることで、限られた時間内に次々と相手を見つけてやりと りをしやすいような工夫を行った。スクランブル型での同様の活動よりも相手を探 す時間を短縮することができ、言語活動の時間を十分確保できると考えた。

ウ 指導形態の工夫

本時はHRT(学級担任)、JTE(英語担当教員)、ALTの3人で指導に当た った。HRTは指導・援助を必要とする児童と共に活動すること、賞賛・応援の言 葉かけをして仲間と楽しく活動することを指導・評価する。JTEやALTは、活 動中に自らモデルを示しながら、既習の表現を用いて工夫して表現することを指導 ・評価することとした。

過程	主な活動		評価・指導・援助
	児童	教師(HRT、 ALT、 JTE)	
1. Greeting	・歌に合わせて楽しくあい	・児童にいろいろなあいさつを	・あいさつに対し、教
	さつをする。	投げかけながら一緒に楽しむ。	師は動作も交えなが
2. Song	・"Stroll"を動作をつけて	・児童と一緒に歌い、表情豊か	ら、様々な表現で返
	楽しく歌う。	に歌っている子を認める。	し、英語を楽しむ雰
3. Kids' Time	・担当のグループが中心に	・担当グループの指導・援助を	囲気を醸し出す。
	なり、ミニゲームを楽し	しながら、ゲームに児童と共	・担当グループの児童
	む。	に参加する。	が、スムーズに活動
4. ALT's topics	・ALT の国のスーパーマ	・ALT は自国のスーパーマーケ	が進められるよう、
	ーケットの紹介を聞く。	ットの様子を写真等を用いな	言い換えたり、繰り
		がら説明する。	返したりして、児童
		・HRT や JTE は児童の立場に	の理解の手助けをす
		立って、児童の理解を助ける。	る。
5. Activities	課題 色・形・味・大きさを質問したり答えたりして、		・スキットでは、本時
	連想ゲームを楽しもう。		の活動で使用する表
			現を繰り返して聞か

授業の流れ (4/4)

1	¦H: Hello.	A: Helle What do you want?	せることで、どの児
	H:Hello. H:(コーナーにあるカー	A: Hello. What do you want?	せることで、この況 童も見通しをもって
	H:(コー)ーにのるカー ドから1枚を選んで)		単も見通しをもうで 活動に臨めるように
	I want a green card.	i i	する。
		A: It's brown.	・児童のワークシート
		A: No、 it isn't.	から活動の進行状況
	H: Is it soft?	A: Yes、 it is.	をつかみ、スムーズ
	H: Is it sweet?	A: Yes、 it is.	に活動できていない
	· · ·	A: Yes、 that's right. Good job!	児童とコーナーに一
	H: Thank you. (シートに	Here you are.(シールを渡	緒に行き、英語で直
	シールをはる)	す)	接やりとりすること
		'	で使用する表現を聞
	・教師によるスキットを見	・モデルスキットを示し、活動	かせ、自信をもって
	たり聞いたりして、本時	の見通しをもつことができる	活動に参加できるよ
	の活動を知る。	ようにする。	う支援する。
	・チャレンジャーとコーナ	・役割分担をして、児童と一緒	
	ーにいるアンサーマンに	に活動をする。	
	分かれ、活動する。	・ALT や JTE は多様な表現を用	
	・中間コメントを聞き、後	いて児童に話しかけ、既習の	▲ 相手の質問に分か
	半の活動に生かす。	表現を活用できることを想起	🎖 りやすく答えたり、
	・役割を交代して、前半と		▲ 英語を使って励ま
	同様に後半の活動を進め		I S SI
	る。	問をして答えを見出そうとし	8
	- •	ている児童を紹介し、後半の	↓ としたか。(共に)
		活動への意欲付けを行う。	く 学ぼうとする意欲
6. Comments	・自己評価をする。	・HRT は態度面や学習集団とし	\$ {
o. comments	・係の児童や教師による評	ての高まりを中心に認める。	● 色・形・味・大き
	価を聞く。	・ALT や JTE は既習の表現を用	8
	0 ۲ (جسز ت) پسرز	いながら豊かに表現しようと	IS SI
		していた児童を認める。	るいで表現できたか。
			(表現する力)

(6)実践の検証

授業記録より

- ・What color is it? (Is it) a fruit or vegetable? (Is it) big or small? と相手のカード を予想するために、多様な質問を発して活動を進めようとする姿が多い。
- ・単元を通して同じ活動を繰り返し行ったこと、対面型の学習形態をとったことにより、チャレンジする児童、相手の質問に答える児童という役割が明確で、活動への抵抗感をもつことなく取り組むことができている。
- ・特徴を質問された時、I don't know. と答える児童や、相手が持っているカードが 分かっても答えを英語で表現できない児童がいたことから、児童の学習経験を考慮 した語彙の精選が必要である。

児童のアンケートより

- ・全員が「英語活動の時間は楽しい」と答えている。
- ・活動の中では、できるだけ多くの子と活動しようと努力している。
- ・新しく触れた表現を自分で使ってみようとする意欲をもって活動に取り組んでい

る。またその表現の力が自分についたととらえている。

今後の実践の方向

- ・児童の発達段階に応じた指導になるよう、活動の質と使わせたい英語表現につい て検討する。
 - 例) いつ、どのような表現を導入していくとよいのか。

表現活動としては、どの段階で、どの程度求めていくのか。

・児童の意欲を促し、目標が効果的に達成できる活動形態について検討する。

対面型の活動では、多くの児童が「進んで話しかけられた」という実感してい る。スクランブル活動も随時取り入れて、自分から求めてよりたくましくコミュ ニケーションを図ろうとする児童を育てたい。

(7)中学校における英語教育との関連

小学校における英語活動においては、仲間に積極的にかかわろうとする態度を育成 することや、英語を使ってみる体験を楽しいゲーム的な活動を通して積み重ねていく ことを大切にしている。その中では、コミュニケーションを円滑に、また豊かにする ような表現に多く触れてきた。例えば、対話活動を始める時には、Hello.と言って始め たり、相手の言っていることが理解できた時には、O.K.と言ったり、Good job. Nice try. といった相手を認めたりする表現が挙げられる。これらの表現は、中学校における言 語活動の場面でも積極的にコミュニケーションを図ろうとする態度を支えているもの である。小学校においても中学校においても、英語を通して他者とよりよくかかわろ うとする態度を言語活動を通して育んでいきたい。

また、小学校の英語活動においては、正しく表現したり理解したりすることに重点 は置かれていない。中学校での英語学習入門期には、楽しい言語活動から正確さを求 める学習へと無理なく移行できるように、小学校での言語活動とのつながりを意図し て指導することを期待したい。

(8)資料

本時の掲示 (Today's Aim)



Activities の様子(その1)



Activitiesの様子(その2)



環境設定図

